



SolidWizard

實威國際股份有限公司

SolidWizard Technology Co.,Ltd.

## 人權政策

### 一. 目的及承諾

為善盡企業社會責任，保障全體同仁、客戶及利害關係人之基本人權，遵循《聯合國世界人權宣言》、《聯合國企業與人權指導原則》、《聯合國全球盟約》與《聯合國國際勞工組織》等國際人權公約所揭櫫之原則，尊重國際公認之基本人權，包括結社自由、關懷弱勢族群、禁用童工、消除各種形式之強迫勞動、消除僱傭與就業歧視等，並遵守公司所在地之勞動法規。

### 二. 適用範圍

凡全體員工、關係企業、供應商、承攬商、夥伴（客戶、社區）等利害關係人，致力杜絕任何人權侵害。

### 三. 承諾內容及落實方針：

#### 3.1 多元包容性與平等機會：

不因個人性別、種族、社經地位、年齡、婚姻、家庭狀況、語言、宗教、黨派、國籍、容貌、五官、身心障礙等，有任何差別待遇之語言、態度及行為。確保僱用政策無差別待遇，落實僱用、薪酬福利、訓練、考評與升遷機會之公平及公允，且提供有效、適當之申訴機制，避免並回應危害員工權益之情事，致力營造平等任用、免於歧視與騷擾之工作環境。定期追蹤多元包容性及平等機會落實情形。

#### 3.2 勞工權利：

禁止任何形式的童工、人口販運與強迫勞動，遵守所有適用的薪資及工時法規，為確保員工不陷於工時過長之風險中，明訂工作時間與延長工時之規範，並定期關心及管理員工出勤狀況；按時給付公平的生活工資，提供符合法規的假勤管理制度，以及安全與健康的工作環境，確保所有人員均能取得適當的安全衛生訓練，支持並協助維持身心健康及工作生活平衡。

#### 3.3 友善及健康安全職場：

為提供員工「零風險」之工作環境為目標，有效落實職場安全管理，訂定及遵

守勞工職業安全衛生相關法令，透過辦理各項安全衛生工作、教育訓練、員工健康檢查、健康促進活動及員工關懷等方式，照護員工身心健康，改善及提升工作環境的安全衛生條件，降低職業災害發生風險，提供員工安全、健康、衛生的職場環境。

並致力於兩性平等及母性保護，提供安全健康之工作環境及必要之健康與急救設施，消弭工作環境中可能影響員工健康安全之危害因子，降低職災風險。

並承諾提供員工免受騷擾及霸凌的職場環境，對於任何形式的職場上騷擾及霸凌行為均採取零容忍政策。

#### 3.4 尊重員工集會結社自由：

尊重員工的基本人權保障，維護員工享有各項組織與團體協議的權利，並提供多元化的溝通機制及平台確保和諧雙贏的勞資關係。

#### 3.5 促進勞資和諧：

本公司尊重及鼓勵所有人員的表達與參與自由，藉由各項內部組織及會議，提供多元、開放、雙向的勞資溝通管道，並定期召開勞資會議及職工福利委員會，研議員工權益及福祉事項，以保障員工權益、促進勞資和諧、提升勞資關係、營造友善職場環境。

#### 3.6 個人資料保護及資訊安全：

重著個人隱私之保障，遵循個人資料保護法及各項相關法令保護員工、客戶和供應商的個人資料，建置完善之資訊安全管理機制並遵循嚴格的管控規範與防護措施，所有工作所需之應用系統、資料庫、網路、個人電腦、電子儲存使用之媒體等均採取安全維護與管控措施，並妥善管理及使用個人資料，於蒐集、處理、儲存、取用或傳輸個人資料時注重個人隱私之保護。

#### 3.7 合作夥伴管理政策：

為實踐對供應商管理之承諾與責任，依本公司所訂定之「供應商管理政策」共同推動環境永續發展及維護基本人權，致力於落實企業社會責任，

#### 3.8 環境保護：

致力於環境永續保護，遵守責任商業聯盟行為準則之標準及環境保護相關法令，並建立環境管理系統，符合環境永續發展之方向，有效降低對環境的衝擊，。遵守「礦產相關管理」規定，避免採購衝突礦產，保護礦產生產地區的人權、健康與環境不受侵害。

#### 四. 申訴管道：

建構完整的申訴管道與溝通架構，同時致力保護申訴者安全，若有人員發現可能侵害人權的事實，均可以匿名舉報或其他多元的溝通機制，向本公司回饋意見或舉報疑似違規行為，啟動對應的處理程序。

#### 五. 補救機制：

一旦確認由本公司所導致或促成的人權侵害事件，將基於事件型態啟動補救機制，並於必要時與相關利害關係人合作，防止事件再次發生。

#### 六. 實施：

本辦法於 2022 年 1 月 1 日訂定，呈總經理核定後實施  
於 2025 年 5 月 1 日修訂

總經理

A handwritten signature in black ink, consisting of a large, stylized 'A' shape with a long horizontal stroke extending to the right, positioned above a solid horizontal line.